

1.PRÉSENTATION DU SÉJOUR



Objectifs du Séjour : Repousser ses limites avec des activités à sensations et rencontrer de nouveau jeunes du territoire creusois

Nom et de l'organisateur : Association Creuse Toujours, 2 rue de la poste 23290 Fursac, 09 80 56 63 78, poleados@creusetoujours.fr et CAVL Agir Auzence

Nombre et âge des enfants : Le séjour est à destination des 12 - 17ans dans la limites des 8 places disponibles

Nombres d'adultes : Le séjour sera encadré par deux directrices et un animatrice

Implantation géographique : Grandeur Nature Base de plein air Lac de Villefort 48800 Pourcharesse

Date : Ce séjour de déroulera du 2 au 6 Août 2021

Activités dominantes : Les activités sportives de pleines nature



L'équipe sera composée de:

- **Bidel Mélisande** en qualité de directrice du pôle ados du Creuse Toujours , en formation BPJEPS animation Sociale et BAFD.
 - **Céline HERNY** en qualité de directrice de Pole ados du CAVL Agir a Auzances.

Un.e animateur.rice Bafa diplômé



3- LA VIE QUOTIDIENNE ET COLLECTIVE





1 - Les objectifs de vie quotidienne

Durant ce séjour les ados vont pouvoir **participer à différentes activités de sports natures de d'intensité variables**. Ils rencontrerons également les jeunes d'une autres structure de jeunesse tu territoire creusois.

Les objectifs sur le séjour seront donc les suivants:

- S'engager sur des activités et respecter les engagement prit
- Repousser ses limites
- Rencontrer de nouveaux jeunes et échanger sur ces expériences.

2 - Le rôle de l'animateur

L'animateur aura donc pour mission de veillé à transmettre aux jeunes les bonnes notions et les bons codes pour gérer au mieux leur quotidien. Il sera également être garant à l'intégrité physique de psychique des jeunes tout à long du séjour afin que ces nouvelles responsabilités de créée pas de gènes ou de mal-être.

Il veillera également au **sommeil et à la bonne nutrition et hydratation** des jeunes.

Des temps de discussions sur la gestion de la vie quotidienne seront mener quotidiennement afin de banaliser et discuter des éventuels problèmes rencontré par les jeunes durant le séjour.

Les animateurs veillerons aussi à ce que le mélange entre les jeunes des deux structure se passe au mieux en menant des temps d'animation sur le thème de la rencontre et la cohésion.

L'animateur créera également des temps d'animation et de convivialité afin que les jeunes développe une cohésion de groupe et se fassent de bon souvenirs du séjour et qu'ils en profitent vraiment comme des vacances





3 - Déroulement d'une journée type

7:45 - 8:30 réveil échelonné / petit déjeune / toilette

8:30 - 8:50 rangement du camp et préparation du mini-bus pour le départ

8:50 Départ pour la station

9:00 Début de l'activité

11:00 Fin de l'activité / retour au camp

12:15 arrivé au camp préparation du repas

12:30 - 13:15 repas / vaisselle ...

13:15 fin du repas temps libre jusqu'au départ

13:45 départ pour la station

14:h00 Début de l'activité

16:00 Fin de l'activité

16:h15 retour au camp

16:15 - 16h45 Gouter

16:45 - 19:00 temps d'autonomie (douches - rangement - jeux - Baignade surveillée ...)

19:00 - 20:30 prépa repas - prise du repas - nettoyage

20:30 - 20:45 temps de discussion sur la journée

20:45 - 22:00 veillée (jeux - histoires ...)

22:00 - 22:30 couché échelonné.

Ce planning est à titre indicatif, les horaires peuvent variés selon les horaires des activités et le niveau de fatigue des jeunes.





Les règles de vie seront définies avec les jeunes en début de séjour avec les jeunes de la structure d' Auzances.



5- LA COMMUNICATION

1 - Avec les familles

Les téléphones portables des jeunes leurs seront accessibles de 18h à 19h, ils pourront donc ,sur ce créneau horaire les utiliser, dans l'enceinte du campement pour contacter leur famille, en revanche il n'y aura pas d'accès wifi.

L'animateur dispose d'un téléphone portable qu'il pourra mettre à disposition du jeune tout au long du séjour ou de la journée:

- 1- si le jeune ne possède pas de téléphone ou que le sien ne fonctionne plus.
- 2 en cas de nécessité de contacter la famille en journée ou durant la nuit. L'animateur sera joignable à ces deux numéros :

07 49 19 75 70

07 86 39 00 62 (à utiliser uniquement si le premier ne fonctionne pas)

Durant la journée et la nuit les téléphones seront **rangés dans une boite sécurisée**, une vérification rapide de l'état de téléphone sera effectuée en début de séjour, les jeunes restent néanmoins les seuls responsable de l'état de leurs téléphones.

2- Avec l'extérieur

L'association Creuse Toujours communique de façon régulière sur les différents **réseaux sociaux** dont elle dispose (Facebook / Instagram) les photos du séjour seront au terme de celui-ci mis à disposition des familles

6.ACTIVITÉS





Les activités seront choisies avec les jeunes

durant les réunions de préparation du séjour. La participation aux différentes activités sera donc obligatoire dans la mesure ou les jeunes les auront choisit et ce seront donc **engagés à y participer.**

Le détails à retrouver dans le planning en annexe





Sur les temps libres le jeune aura je choix de l'activité (possibilité d'aller se baigner à la plage surveillée, jeux de société, lecture ...) Si un jeune est en incapacité de participer à l'activité l'animateur ou le directeur

pourra rester avec lui et lui proposer autre chose.

7- LE MATÉRIEL

Matériel à prévoir pour la semaine de séjour.

Pour les activités:

- Maillot de Bain (X2)
 - Short de Bain (X2)
- Tee-shirt ou lycra pour aller dans l'eau (X2)
 - Basket pouvant aller dans l'eau
 - Basket pour sport terrestre
 - K-Way
 - Casquette
 - Lunette (Avec cordon)
 - Crème solaire
 - Serviette de bain pour la plage
 - Tenue de sport (X2)

Pour la nuit:

- Duvet
- Lampe frontale
 - Pyjamas
- Doudou autorisé

Pour la vie quotidienne:

- Chaussures ou sandales
- Vêtements pour la semaine
- Sac pour vêtements sales
- -Shampoing Gel douche serviette de bain, brosse à dent dentifrice...
- Livres, magasin, bande dessiné ...
- Chargeur de téléphone (si téléphone)
- Gourde
- Petit sac à dos pour les activités de pique-nique

Non autorisé

- Gameboy (switch...) - Jouets (lego figurines...)

Responsabilité :

Les téléphones portables et l'argent de poche, ne sont pas sous la responsabilité de l'équipe d'animation.

Hygiène:

Des protections hygiéniques seront à disposition en cas de nécessité

6- SIGNATURE

J'accepte les différents points du projet pédagogique

Signature de la famille

Signature de l'enfant